



V CERTAMEN INTERNACIONAL DE VIDEOJUEGOS INDEPENDIENTES

Del 27 de noviembre al 3 de diciembre
Entrada libre



PRESENTACIÓN

hóPLAY, 5 años apoyando el sector del videojuego en Euskadi

AlhóndigaBilbao celebra la quinta edición de hóPLAY, el Certamen Internacional de Videojuegos Independientes, que presenta en la ciudad los últimos desarrollos del panorama local e internacional.

En hóPLAY'14 las empresas vascas pueden aumentar su notoriedad a nivel internacional, gracias al contacto con diferentes agentes del mundo de los videojuegos, en eventos como el Big Indie Pitch, que trae a Bilbao a periodistas de los principales medios internacionales.

El programa también incluye actividades para todos los públicos, con exposiciones, conferencias y talleres que muestran las últimas tendencias en el mundo de los videojuegos.

Desde que se puso en marcha, hóPLAY ha contribuido al crecimiento del sector del videojuego en el País Vasco apoyando económicamente y dando visibilidad y difusión a las empresas vascas. Más de de 34.000 personas han asistido a este festival, el primero de videojuegos que se celebró en Euskadi, donde se han presentado más de 350 proyectos procedentes de los cinco continentes. En estos cinco años, hóPLAY ha repartido más de 150.000 euros en premios y se ha convertido en el principal evento Indie en el Estado, según los medios especializados.

Del 27 de noviembre al 3 de diciembre
Centro de Actividades Complementarias. Planta 2

GALA



ENTREGA DE PREMIOS hóPLAY

28 de noviembre, 20:30h
Auditorio. Planta -1
Entrada con invitación

NOVIEMBRE

Este año concursan en el Certamen 111 juegos de 15 países diferentes, con 13 juegos vascos, 73 del Estado y 25 de otros países como Holanda, Portugal, Israel, Rusia, USA, Francia, Alemania, Singapur o Brasil.

EXPOSICIONES

Del 27 de noviembre al 3 de diciembre
11:00-20:00h
Centro de Actividades Complementarias. Planta 2
Entrada libre

Videojuegos finalistas hóPLAY

Exposición de una selección de los 111 videojuegos presentados al Certamen en esta V edición. Se trata de propuestas llegadas de todos los rincones del mundo expuestas para ser jugadas por el público. Son videojuegos indie, propuestas que buscan nuevas formas de jugar, romper las fronteras del videojuego.

Videojuegos Vascos

El público visitante puede probar y jugar con los últimos productos desarrollados 'made in Euskadi'. Se exhiben proyectos de las empresas y grupos pertenecientes a las asociaciones BasqueGame, 4DEVgames y Pintxo Developer.

Historia del videojuego vasco

En colaboración con la asociación Retroacción, hóPLAY ofrece una exposición que recoge los principales hitos de la historia del videojuego vasco. El proyecto original ha sido impulsado por Tabakalera y coordinado por Julen Zaballa. El martes 2 de diciembre se ofrecerá una charla explicativa del proyecto.

TALLERES

USO SEGURO Y SALUDABLE DE VIDEOJUEGOS + HISTORIA DEL VIDEOJUEGO JUGADA

Del 24 al 28 de noviembre y del 1 al 5 de diciembre. 9:30-11:00h

Taller participativo e interactivo en el que el alumno aprenderá las herramientas y conocimientos básicos para el uso seguro y saludable de los videojuegos. Ponente: Carlos González Tardón. Posteriormente se hará un breve recorrido jugado de la historia del videojuego probando los primeros programas que se realizaron.

Mediateka BBK (Medialab 2. Planta 2)
Concertados con centros escolares
(94 612 43 67 / mediatekabbk@alhondigabilbao.com)

EL VIDEOJUEGO COMO SALIDA LABORAL + HISTORIA DEL VIDEOJUEGO JUGADA

Del 24 al 28 de noviembre y del 1 al 5 de diciembre. 11:30-13:00h

Los videojuegos son uno de los sectores estratégicos del futuro de Euskadi, por ello es importante que el alumnado de bachillerato tenga nociones básicas de cuáles pueden ser sus oportunidades laborales en este campo. Posteriormente se hará un breve recorrido jugado de la historia del videojuego probando los primeros programas que se realizaron.

Mediateka BBK (Medialab 2. Planta 2)
Concertados con centros escolares
(94 612 43 67 / mediatekabbk@alhondigabilbao.com)

TALLER ACELERADO DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

29 de noviembre. 9:00-13:30h / 14:30-16:30h

Taller de creación de videojuegos impartido por Delirium Studios y WiMi5. Por la mañana Delirium Studios explicará cómo diseñar un videojuego y los diferentes procesos y metodologías normalmente usadas. Después WiMi5 mostrará cómo crear con WiMi5 videojuegos multiplataforma que puedan ser jugados tanto en PCs como en tabletas, móviles o TV. Por la tarde los asistentes podrán poner en práctica lo aprendido y consultar dudas con los profesores.

Sala Polivalente. Atrio de las Culturas
Entrada libre con invitación (www.alhondigabilbao.com/invitacion-taller-acelerado-de-creacion-de-videojuegos)

CONFERENCIAS

Centro de Actividades Complementarias. Planta 2
Entrada libre

27 NOVIEMBRE 9:00-20:00h
28 NOVIEMBRE 9:00-14:00h

Sección oficial V certamen hóPLAY

Presentación de los videojuegos finalistas en el Certamen Internacional de Videojuegos Independientes hóPLAY'14. Los desarrolladores mostrarán cómo ha sido el proceso de creación de sus proyectos.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-seccion-oficial

27 NOVIEMBRE 17:15h

Los próximos 4.000 millones de jugadores WiMi5

Ponencia a cargo de Raúl Otaolea, CEO de WiMi5, en la que se hablará de las ventajas de HTML5 para afrontar las necesidades de los próximos 4.000 millones de jugadores.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-los-proximos-4-billones-de-jugadores

28 NOVIEMBRE 13:00h

Developing mobile apps on google cloud platform

Ponentes: Bastien Legras, Cloud Platform Solution Engineer, Jon Lorenzo, Head of Cloud Sales Iberia

Bastien Legras, Cloud Platform Solution Engineer y Jon Lorenzo, Head of Cloud Sales Iberia, mostrarán a desarrolladores y empresas de videojuegos las posibilidades de esta plataforma de Google. En la charla se explicará cómo acceder a los vales de 500 \$ y 100.000 \$ en crédito para la Google Cloud Platform.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/developing-mobile-apps-on-google-cloud-platform

28 NOVIEMBRE 15:30-20:00h

Big Indie Pitch

Evento realizado en colaboración con Steel Media, en el que los desarrolladores finalistas de hóPLAY expondrán brevemente su proyecto frente a periodistas de los principales medios internacionales de referencia en el mundo del videojuego como Pocket Gamer, AppSpy, 148apps, ReadyUp, IndieHaven, Wired u Observer.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-big-indie-pitch

2 DICIEMBRE 17:30h

Sexo, género y videojuegos

¿Está la industria preparada para aceptar a todos los colectivos? ¿Importa tu sexo a la hora de jugar? ¿Buscamos experiencias más maduras? En esta mesa redonda debatirán sobre la diversidad sexual y de género Isi Cano, Mara Gilbert, Mikel Calvo, Eva Gaspar y Carlos Gonzalez Tardon.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-sexo-genero-y-videojuegos

2 DICIEMBRE 18:15h

Historia del videojuego vasco

El periodista Julen Zaballa, autor de la Historia del videojuego vasco, explicará el proyecto impulsado por Tabakalera.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-la-historia-del-videojuego-vasco

2 DICIEMBRE 19:00h

Presentación del videojuego Melting Down de Kepa Acero

Jokoga Interactive presenta el videojuego protagonizado por el surfista Kepa Acero, quien explicará los valores ecológicos que promueve. Del mismo modo hará un repaso a lo aprendido en sus viajes por la Antártida, Siberia, Alaska y otras zonas donde ha podido experimentar de primera mano las consecuencias del calentamiento global.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-kepa-acero

3 DICIEMBRE 17:30h

Charla sobre modelado en 3d Katue Studios

La charla expone el making of del corto de animacion 3D 'BeerBug', ganador de numerosos premios. Se mostrarán los mallados, las escenas brutas sin renderizar, los diferentes pasos de animación... explicando los procesos y el pipeline de la producción.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-modelado-en-3d

3 DICIEMBRE 18:15h

Taller sobre Oculus, Pulsar Concept

El taller consiste en una explicación de cómo hacer un juego sencillo de realidad virtual gracias a las Oculus Rift. El público podrá pobrar el kit de desarrollo y, si acueden con un portatil con Unity instalado podrán probar sus creaciones con el dev kit.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-oculus

3 DICIEMBRE 19:00h

Presentación de los proyectos Pintxo Developer y 4DEVgames

Jornada para conocer la realidad más fresca del sector del videojuego en Euskadi a través de las asociaciones de desarrolladores de videojuegos 4DEVgames y Pintxo Developers. 4DEVgames presentarán los resultados de dos Game Jam celebrados recientemente en torno a juegos 'procedural' y 'point and click'. La asociación guipuzcoana Pintxo Developer presentará sus últimos juegos.

Invitación: www.alhondigabilbao.com/invitacion-4devgames-y-pintxo-developer

HITZALDIAK

Jarduera Osagarrien Zentroa. 2. Solairua
Sarrera dohainik

AZAROAK 27 9:00-20:00
AZAROAK 28 9:00-14:00

Sail ofiziala

hóPLAY Bideo-joko Independenteen Nazioarteko Lehiaketako bideo-joko finalisten aurkezpena. Joko horiek garatu dituztenek euren proiektuen sortze-prozesua azalduko dute.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-seccion-oficial

AZAROAK 27 17:15

Datozen 4.000 milioi jokalariai WiMi5

WiMi5eko zuzendari exekutiboa den Raúl Otaolearen hitzaldia. Datozen 4.000 milioi jokalariren beharrei aurre egiteko HTML5ak dituen abantailez hitz egingo du.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-los-proximos-4-billiones-de-jugadores

AZAROAK 28 13:00

Developing mobile apps on google cloud platform

Txostengileak: Bastien Legras, Cloud Platform Solution Engineer, Jon Lorenzo, Head of Cloud Sales Iberia

Cloud Platform Solution Engineer-eko Bastien Legrasek eta Head of Cloud Sales Iberiako Jon Lorenzok Googleko plataformak honek dituen aukerak erakutsiko dizkiete bideo-jokoaren enpresei eta garatzaileei. Hitzaldian, argi azalduko da nola sartu Google Cloud Platform-entzat dauden kredituko 500 \$ eta 100.000 \$-ko txarteletara.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/developing-mobile-apps-on-google-cloud-platform

AZAROAK 28 15:30-20:00

Big Indie Pitch

Steel Mediarekin elkarlanean antolatutako ekitaldi honetan, hóPLAY lehiaketako garatzaile finalistek labor azalduko dute beren proiektua, bideo-jokoaren munduan ereduzkoak diren nazioarteko hedabide nagusietako kazetariaren aurrean: Pocket Gamer, AppSpy, 148apps, ReadyUp, IndieHaven, Wired edo Observer.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-big-indie-pitch

ABENDUAK 2 17:30

Sexua, generoa eta bideo-jokoak

Bideo-jokoaren munduan dagoen sexu- eta genero-aniztasunari buruzko mahai-ingurua, Isi Cano, Mara Gilbert, Mikel Calvo, Eva Gaspar eta Carlos Gonzalez Tardonekin.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-sexo-genero-y-videojuegos

ABENDUAK 2 18:15

Euskal bideo-jokoaren historia

Euskal bideo-jokoaren historiaren egilea den Julen Zaballa kazetariak Tabakalerak bultzatu duen proiektuaren berri emango digu.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-la-historia-del-videojuego-vasco

ABENDUAK 2 19:00

Kepa Aceroren Melting Down bideo-jokoaren aurkezpena

Jokoga Interactibek Kepa Acero surflaria protagonista gisa duen bideo-jokoa aurkeztuko digu. Acerok bultzatzen dituen balio ekologikoak azalduko dizkigu. Horrez gain, bere bidaietan ikasitakoa aztertuko du berriz, Antartika, Siberia, Alaska eta beste hainbat tokitatik egin dituen bidaietan bertatik bertara ikusi ahal izan baititu berotze globalaren ondorioak.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-kepa-acero

ABENDUAK 3 17:30

3D modelatuari buruzko hitzaldia, Katue Studios

Hitzaldi honetan 'BeerBug' 3D animazioko film laburraren making offa azalduko da. Hainbat sari irabazi dituen lan horren mallatua, renderizatu gabeko eszena gordinak, animazioko urrats desberdinak... azalduko dira, eta ekoizpeneko prozesuak eta pipeline-a ere bai.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-modelado-en-3d

ABENDUAK 3 18:15

Oculusi buruzko hitzaldia/tailerra, Pulsar Concept

Tailer honetan Oculus Rift erabiltiaz errealitate birtualeko joko xume bat nola egin azalduko da. Hizlariak garapenerako kit bat azalduko du, bertaratzen direnek proba dezaten. Bertaratuek Unity instalatuta daukan ordenagailu eramangarri bat eramaten badute, dev kit-ean probatu ahal izango dituzte eurek sortutako lanak.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-oculus

ABENDUAK 3 19:00

4DEVgames eta Pintxo Developerren proiektuen aurkezpena

Euskadiko bideo-jokoaren alorreko errealiterik freskoena ezagutzeko jardunaldia. 4DEVgames enpresak orain dela gutxi 'procedural' eta 'point and click' jokoei buruz izan diren bi game jam-ek izan dituzten emaitzak aurkeztuko ditu. Gipuzkoako Pintxo Developer elkarteak bere azken jokoak erakutsiko dizkigu.

Gonbidapenarekin: www.alhondigabilbao.com/invitacion-4devgames-y-pintxo-developer

////////////////////////////////////

ERAKUSKETAK

Azaroaren 27tik abenduaren 3ra
11:00-20:00
Jarduera Osagarrien Zentroa. 2. Solairua
Sarrera dohainik

hóPLAY-ko bideo-joko finalistak

V. edizio honetara aurkeztutako 111 bideo-jokoaren aukeraketaren erakusketa. Munduko bazter guztietatik iritsitako proposamenak dira, eta ikusleek jokatzeko egongo dira erakusgai. Indie bideo-jokoak dira, jokatzeko molde berriak bilatzen dituzten proposamenak, bideo-jokoaren mugak hautsi nahi dituztenak.

Euskal bideo-jokoak

Bisitariek aukera izango dute garatu diren azken 'made in Euskadi' produktuak saiatzeko eta haiekin jokatzeko. BasqueGame, 4DEVgames eta Pintxo Developer erakundeei dagozkien enpresen eta taldeen proiektuak egongo dira ikusgai.

Euskal bideo-jokoaren historia

Retroacción Euskadi elkartearekin lankidetzan, hóPLAYk euskal bideo-jokoaren historiako zedarri nagusien erakusketa eskaintzen du. Jatorrizko proiektua Tabakalerak sustatu du eta Julen Zaballak koordinatu du. Asteartean, hilak 2, hitzaldi bat egongo da proiektua azaltzeko.

TAILERRAK

BIDEO-JOKOEN ERABILERA SEGURUA ETA OSASUNGARRIA + BIDEO-JOKOEN HISTORIAN JOLASEAN

Azaroaren 24tik 28ra eta abenduaren 1etik 5era. 9:30-11:00

Tailer parte-hartzaile eta interaktibo honetan bideo-jokoak modu seguru eta osasuntsuan erabiltzeko tresnak eta oinarritzko ezagutzak ikasiko dituzte ikasleek. Hizlaria: Carlos González Tardón. Ondoren, ibilbide labor bat egingo da bideo-jokoaren historian zehar, jolastuz, lehenengo egin ziren bideo-jokoak probatuz.

Mediateka BBK (Medialab 2. Bigarren solairuan)
Ikastetxeekin itunduak
(94 612 43 67 / mediatekabbk@alhondigabilbao.com)

BIDEO-JOKOA LANERAKO IRTENBIDE LEGEZ + BIDEO-JOKOEN HISTORIAN JOLASEAN

Azaroaren 24tik 28ra eta abenduaren 1etik 5era. 11:30-13:00

Bideo-jokoak Euskadiko etorkizuneko sektorerik estrategikoena dira. Hori dela eta, garrantzitsua da Batxilergoko ikasleek alor horretan egon daitezkeen lan-irtenbideei buruzko oinarritzko nozioak izatea. Ondoren, ibilbide labor bat egingo da bideo-jokoaren historian zehar, jolastuz, lehenengo egin ziren programak probatuz.

Mediateka BBK (Medialab 2. Bigarren solairuan)
Ikastetxeekin itunduak
(94 612 43 67 / mediatekabbk@alhondigabilbao.com)

BIDEO-JOKOAK SORTZEKO TAILER TRINKOA

Azaroak 29. 9:00-13:30h / 14:30-16:30

Bideo-jokoak sortzeko tailerra, Delirium Studios eta WiMi5en eskutik. Goizez, Delirium Studiosek bideo-jokoa nola diseinatu azalduko du, eta eskuarki erabiltzen diren prozesuak eta metodologiak landuko ditu. Gero, WiMi5-ek erakutsiko du nola sortu multiplataforma bideo-jokoak WiMi5en bidez, PC, tablet, mugikor edota telebistan jokatzeko modukoak. Arratsaldez, bertaratutakoek ikasitakoa praktikan jarri ahal izango dute, eta zalantzak argitu ahal izango dituzte irakasleekin.

Areto Polibalentea. Kulturen Ataria
Sarrera dohainik gonbidapenarekin
(www.alhondigabilbao.com/invitacion-taller-acelerado-de-creacion-de-videojuegos)



BIDEO-JOKO INDEPENDENTEEEN NAZIOARTEKO V. LEHIAKETA

Azaroaren 27tik abenduaren 3ra
Sarrera dohainik



AURKEZPENA

hóPLAY, 5 urte Euskadiko bideo-jokoaren ektorea bultzatzen

hóPLAY Bideo-joko Independenteen Nazioarteko Lehiaketaren V. edizioa izango da AlhóndigaBilbaon, eta, horrenbestez, bertan eta nazioartean izan diren azken garapenak izango ditugu ikusgai gure hirian.

hóPLAY'14 edizioan, Euskal Herriko enpresek nazioartean duten entzutea handitu ahal izango dute, bideo-jokoaren munduko hainbat agenterekin harremanetan jarritz, adibidez, nazioarteko hedabide nagusietako kazetariak Bilbora erakartzen dituen Big Indie Pitch bezalako ekitaldietan.

Programak era guztietako jendeari zuzendutako jarduerak biltzen ditu, bideo-jokoaren munduko azken joerak erakusten dituzten erakusketak, hitzaldiak eta tailerrak.

hóPLAY abian jarri zenetik, lagungarria izan da bideo-jokoaren sektorea Euskal Herrian hazteko, laguntza ekonomikoa emateaz gain, agerian jarri eta ezagutzera eman baititu euskal enpresak. 34.000 lagunetik gora izan dira jaialdian. Izan ere, Euskadin egin den bideo-jokoei buruzko lehen jaialdia izan da, eta 350 proiektu baino gehiago aurkeztu dira, bost kontinenteetatik etorriak. Bost urte hauetan, hóPLAY jaialdiak 150.000 eurotik gora banatu ditu sarietan, eta, hedabide espezializatuen arabera, Estatuko indie ekitaldi nagusia da gaur egun.

Azaroaren 27tik abenduaren 3ra
Jarduera Osagarrien Zentroa. 2. Solairua

GALA



Aurten, 15 herrialde desberdinetako 111 joko izango dira lehiaketan: 13 Euskal Herrikoak, 73 Estatukoak, eta 25 Holanda, Portugal, Israel, Errusia, AEB, Frantzia, Alemania, Singapur edo Brasil bezalako herrialdeetakoak.

////////////////////////////////////